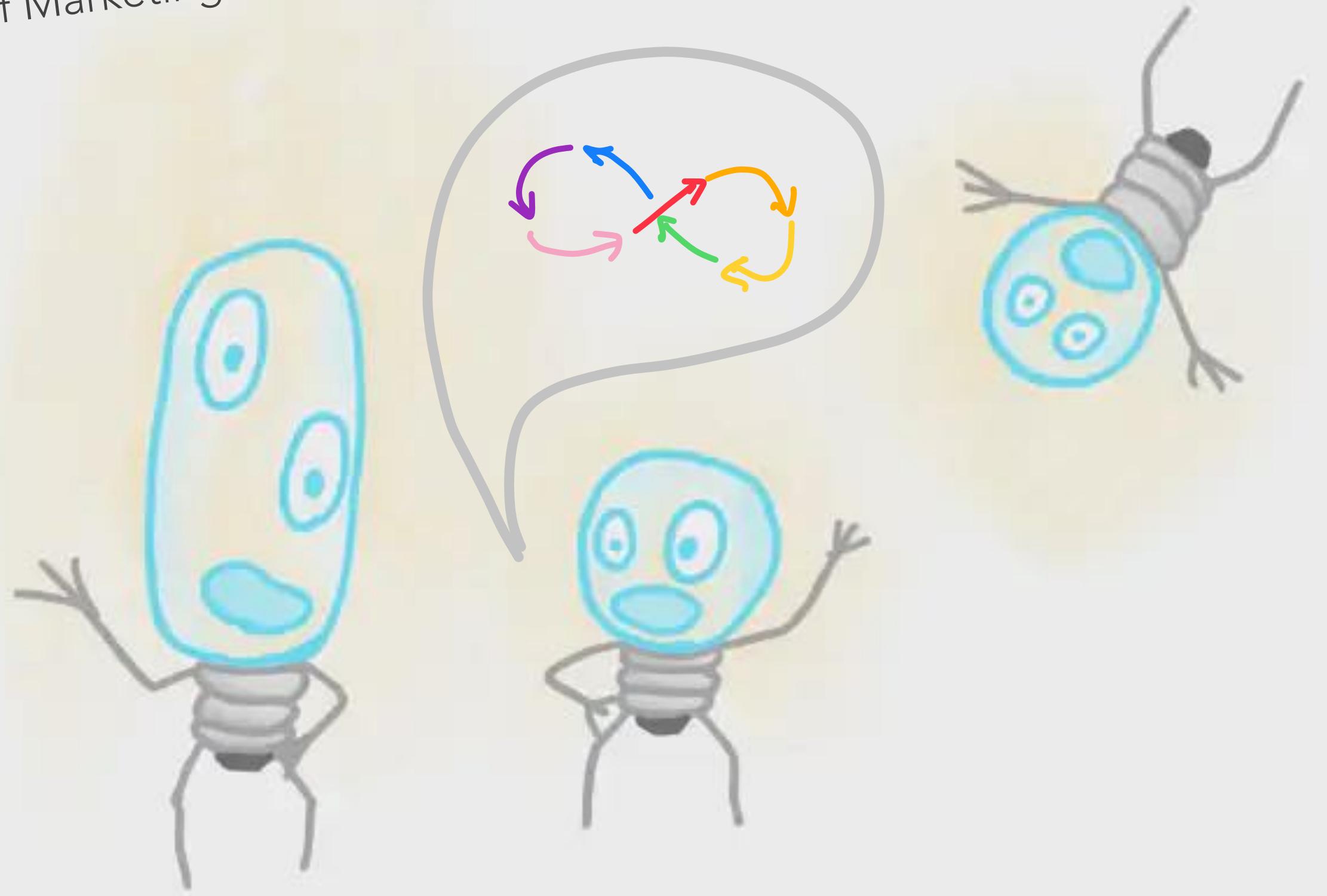
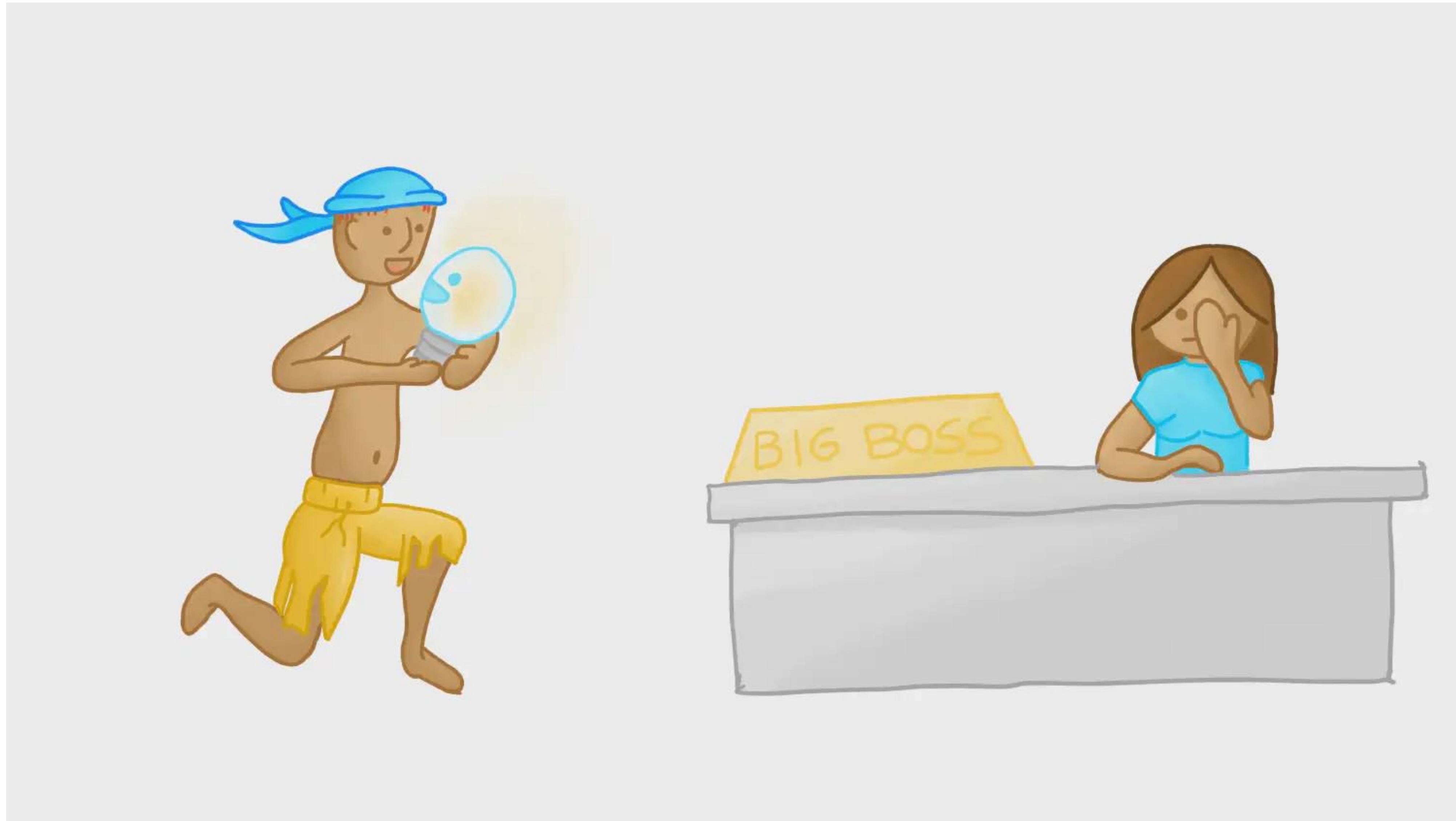


¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie?

Víctor Jiménez Cerrada
capitangolo.net
Chief Marketing Officer at Safetybits



¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Intro



¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Intro





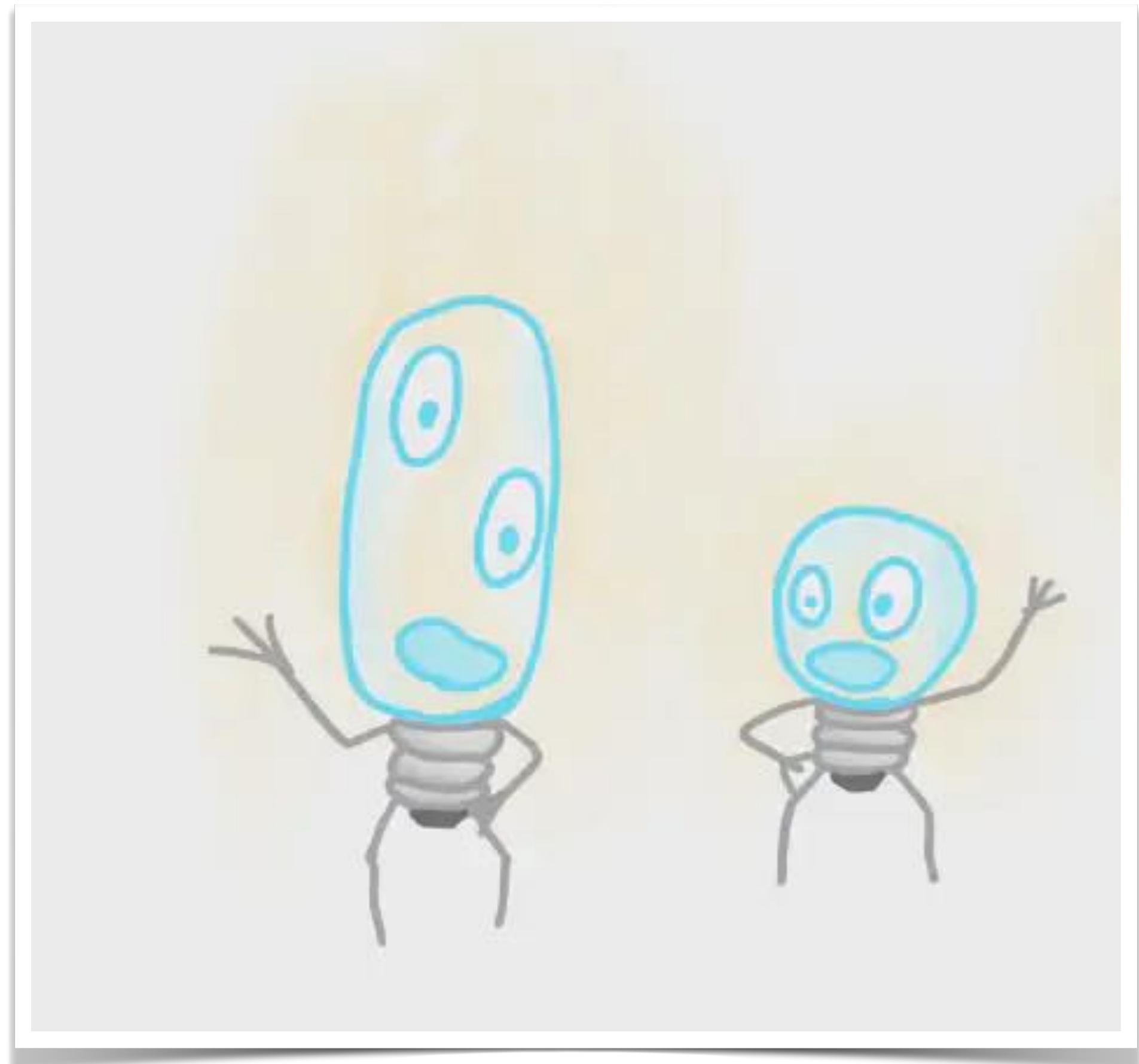
¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Intro



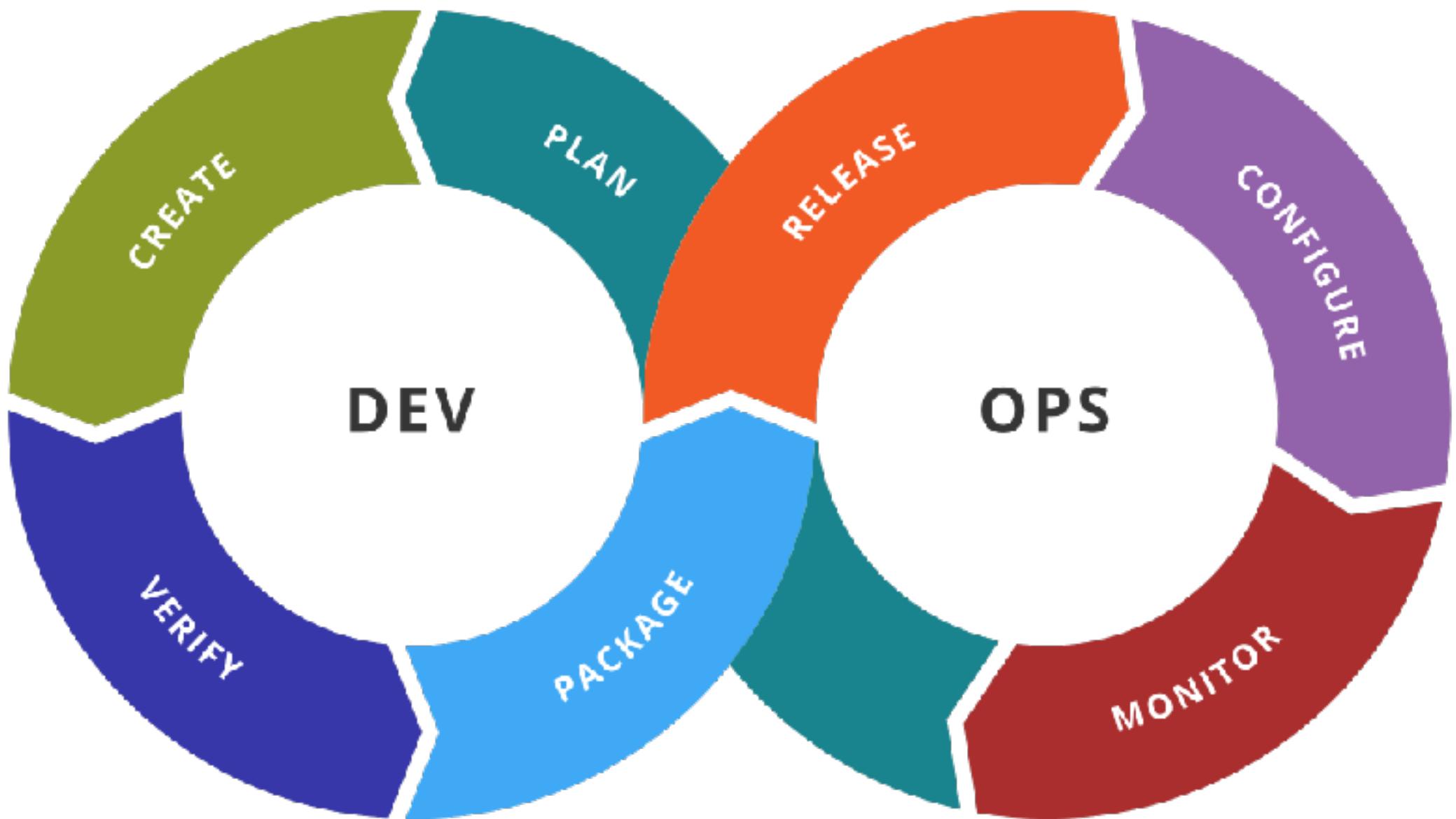
OnTheNubs



¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Intro



¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Intro



<https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Devops-toolchain.svg>

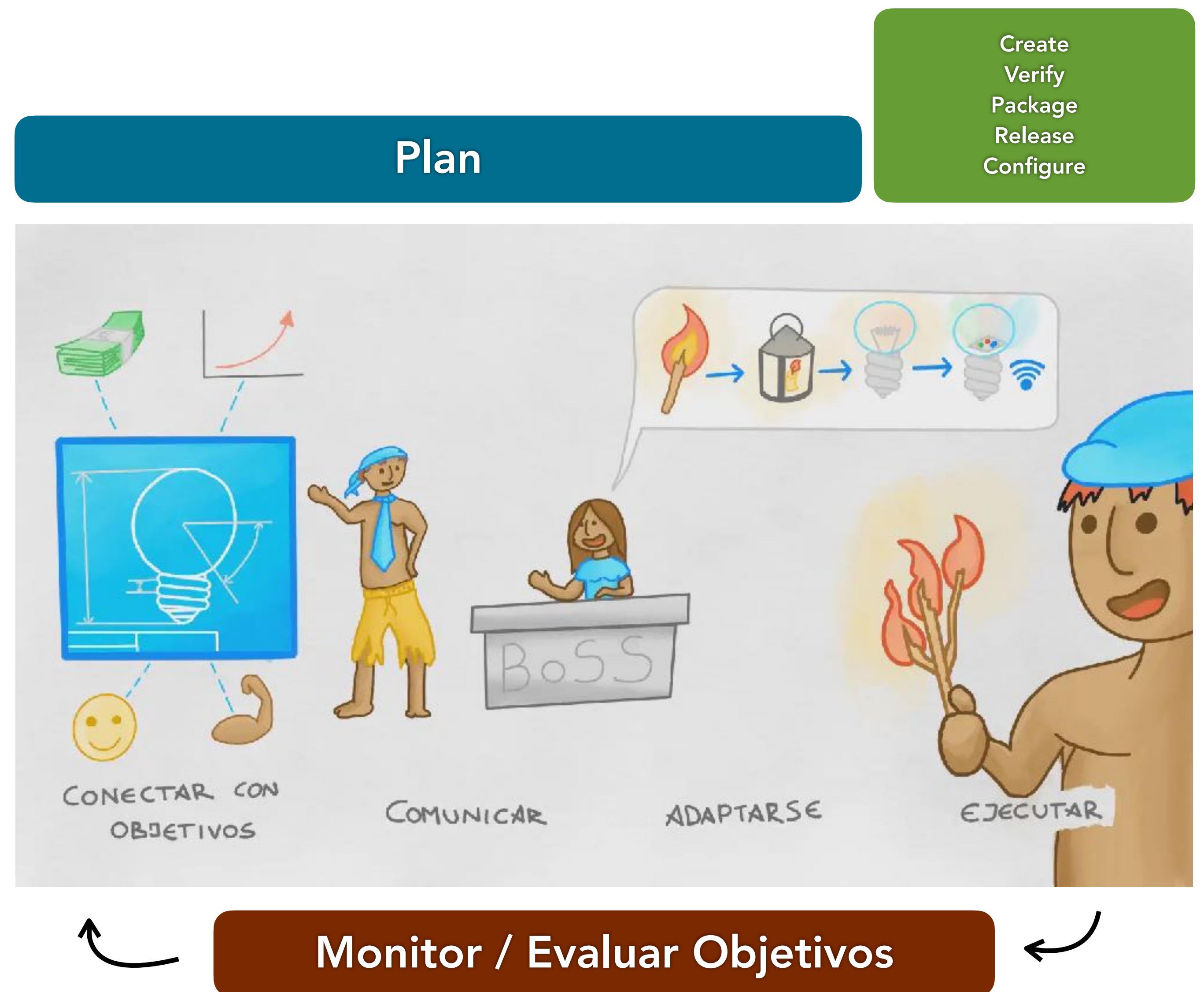
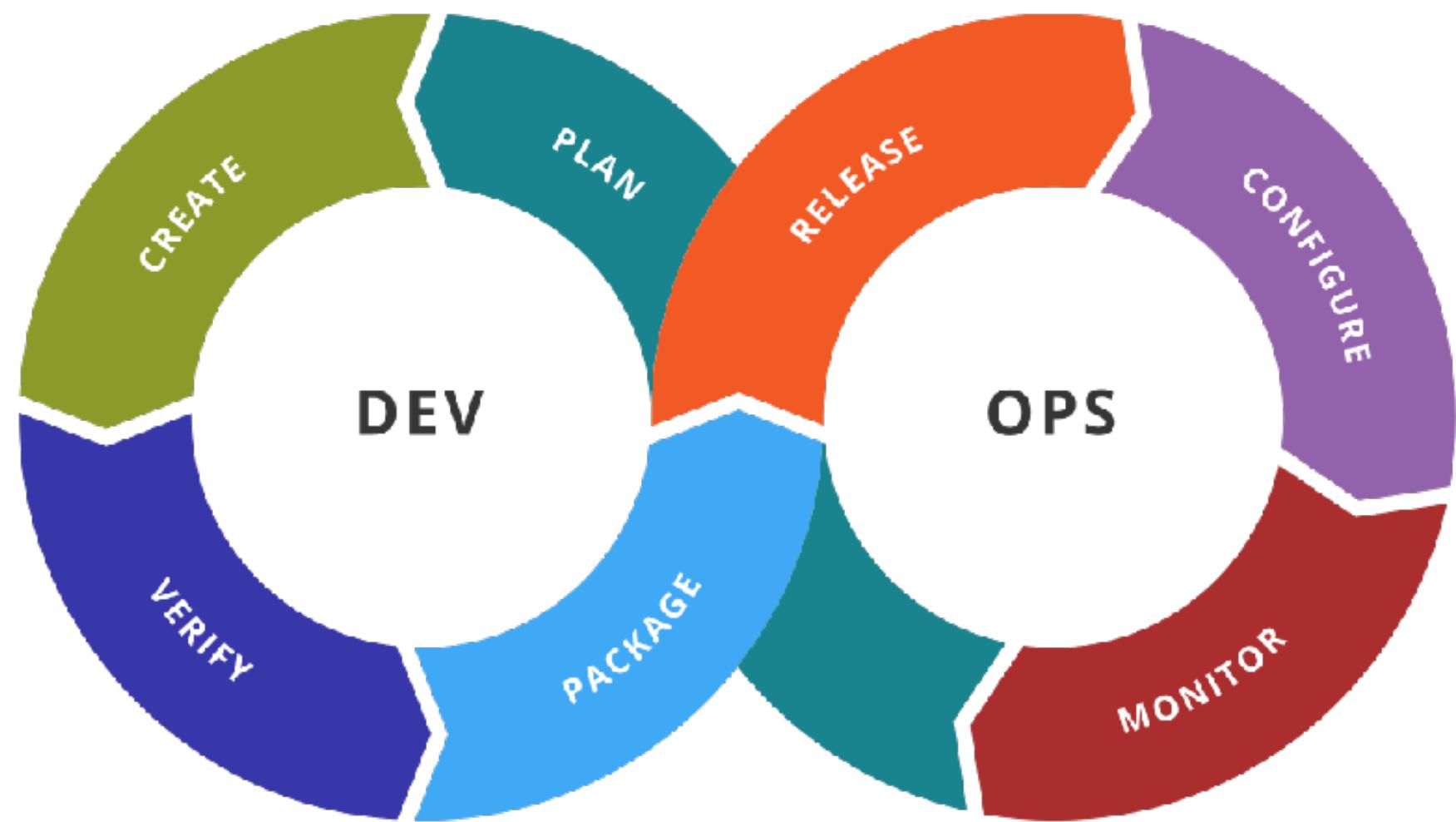
Capitangolo.net | En

Wishlist | Categorías | Etiquetas

¿Cómo implementar ideas sin asesinar a nadie?

2024-08-15 · 9 min · 1882 palabras · Víctor Jiménez Cerrada | Traducciones: En

<https://capitangolo.net/blog/gestionar-ideas/>





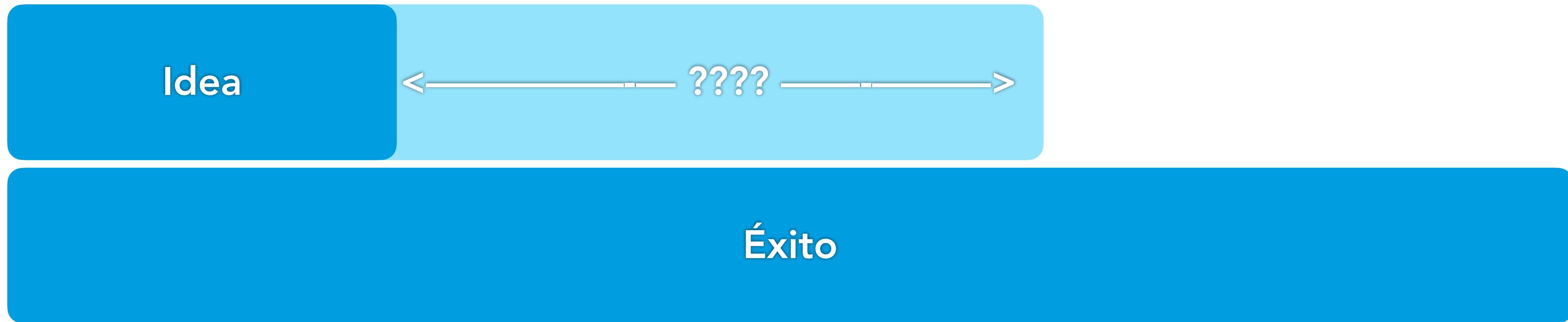
Haz un trabajo previo

Falla Barato

Habla el idioma de tu interlocutor

Marca objetivos, haz seguimiento

¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Haz un trabajo previo

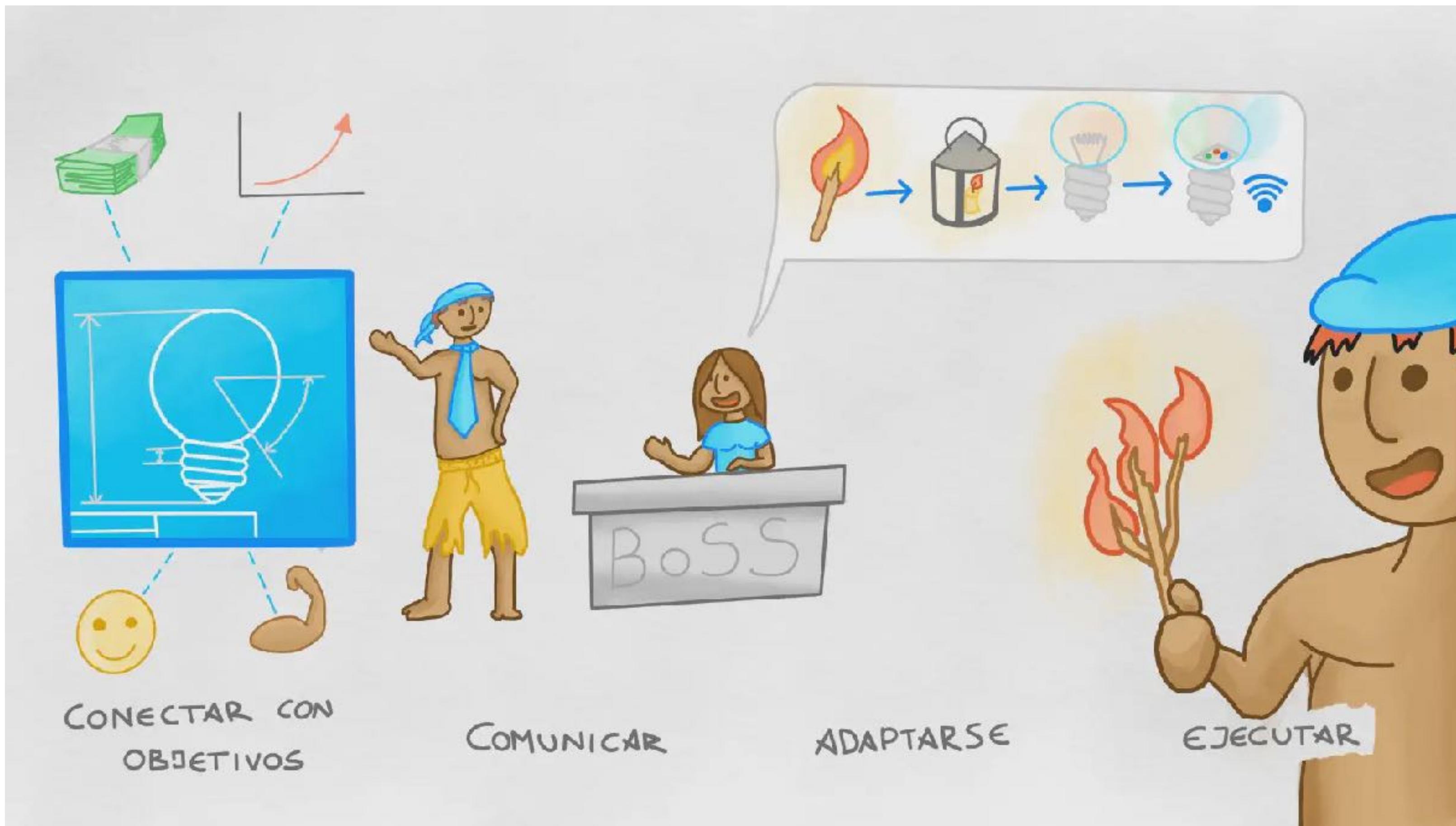


¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Haz un trabajo previo

Idea

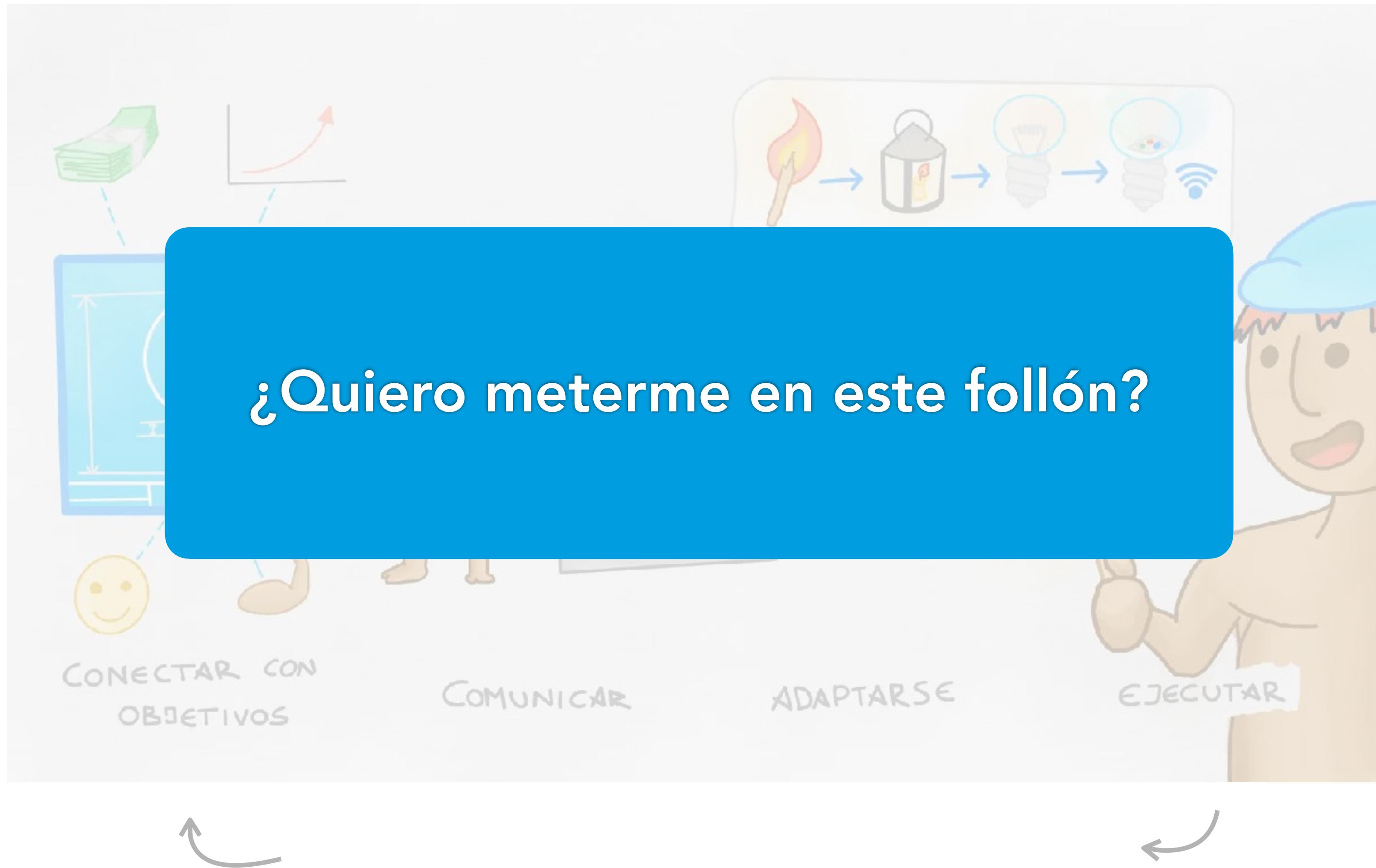
Éxito

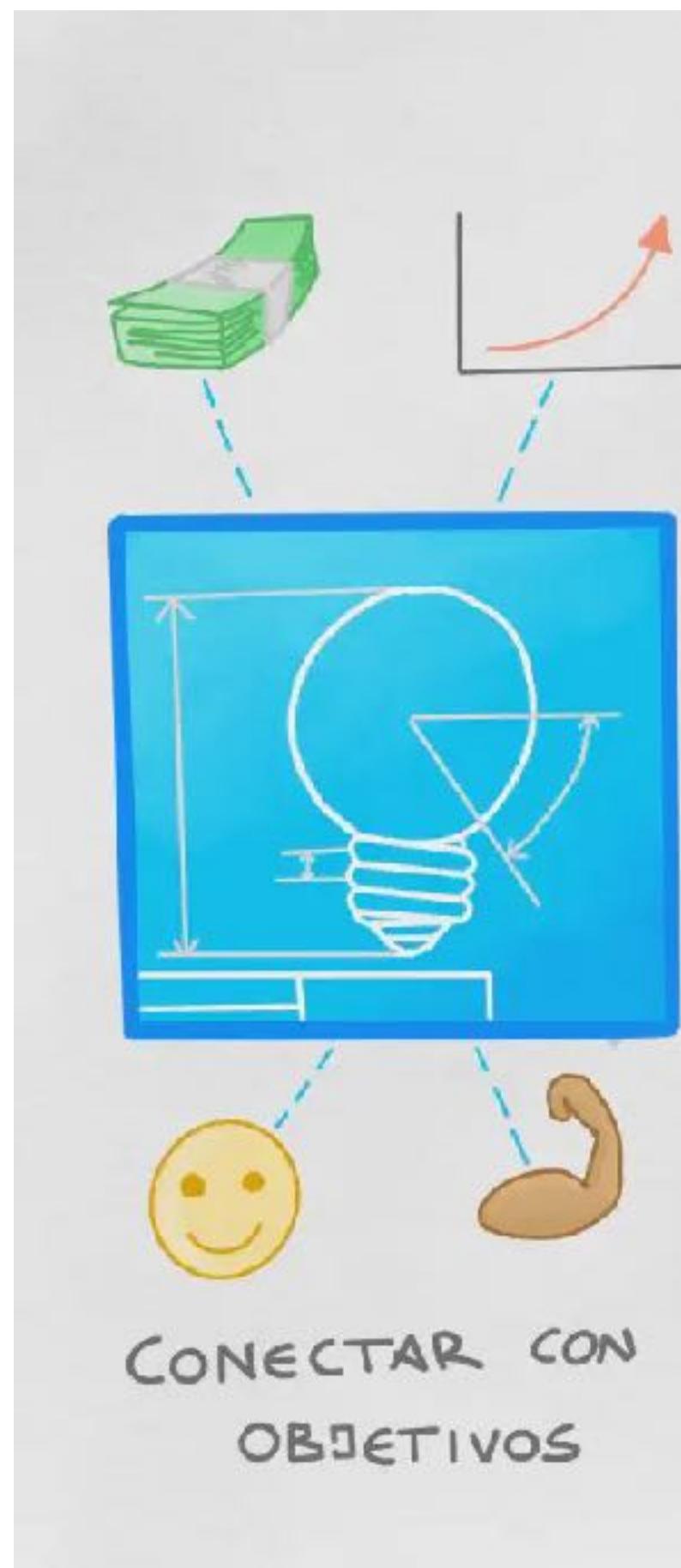
¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Haz un trabajo previo



Evaluar Objetivos

¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Haz un trabajo previo

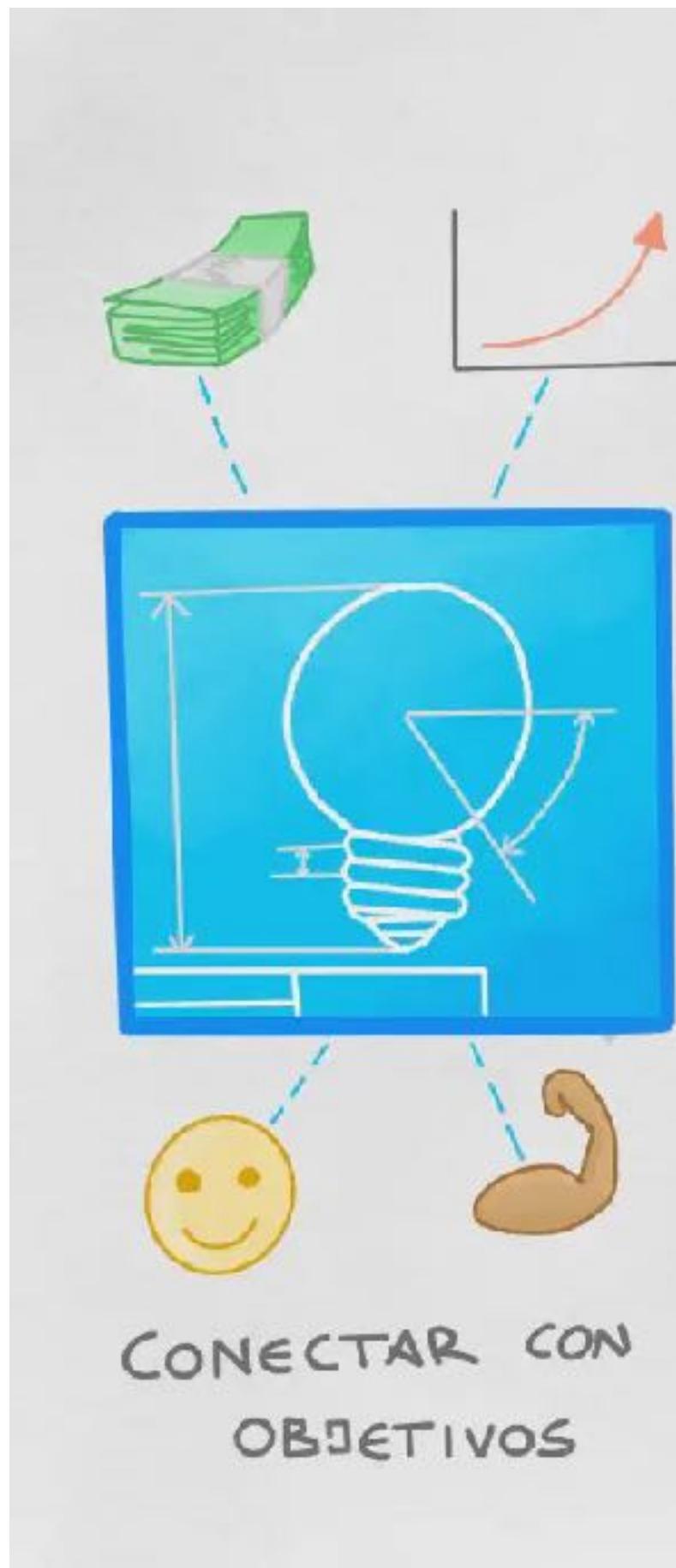




Analiza tu idea

- ¿Encaja dentro de la visión general de tu empresa?
- ¿Cómo ayuda a los objetivos de la empresa?
- ¿Y a los objetivos de tu equipo?
- ¿Cuáles son los costes? (Tiempo, esfuerzo, dinero).

¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Haz un trabajo previo



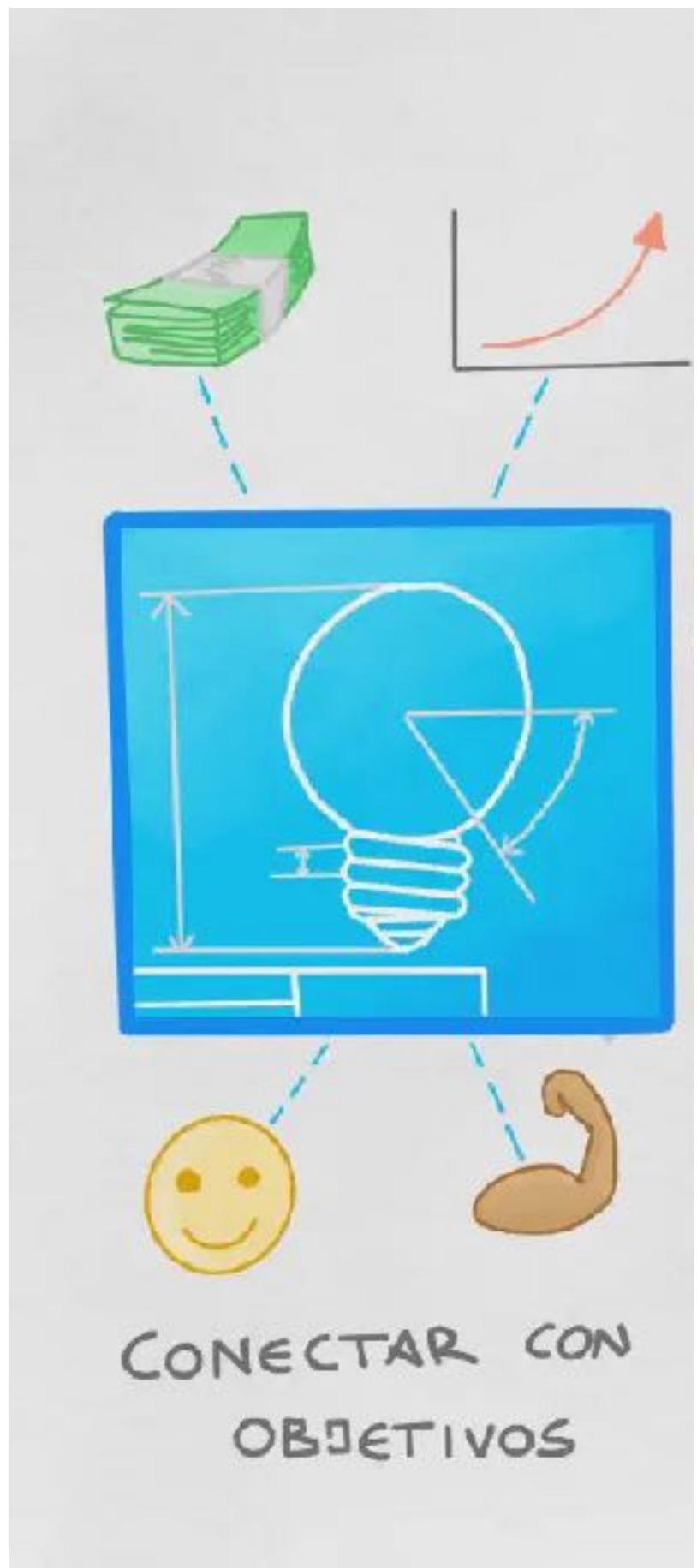
Ejemplo:

Una versión de nuestra app para realidad virtual estaría rechula.

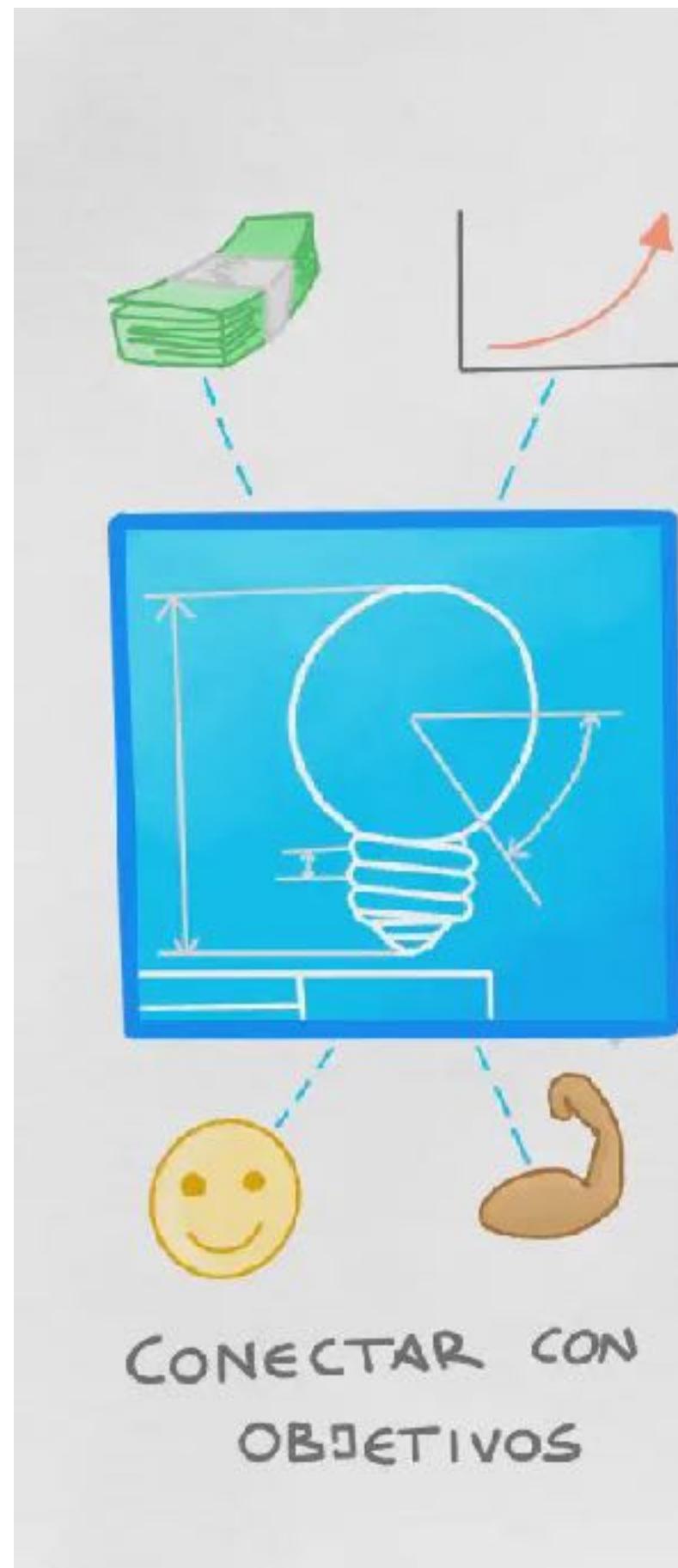
Es mucho trabajo para satisfacer las necesidades de pocos usuarios.

¿Y si hacemos algo básico, muy visual, como herramienta de marketing?

¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Haz un trabajo previo



Alinea tu idea con la visión y los objetivos del proyecto.
Reevalua tus creencias



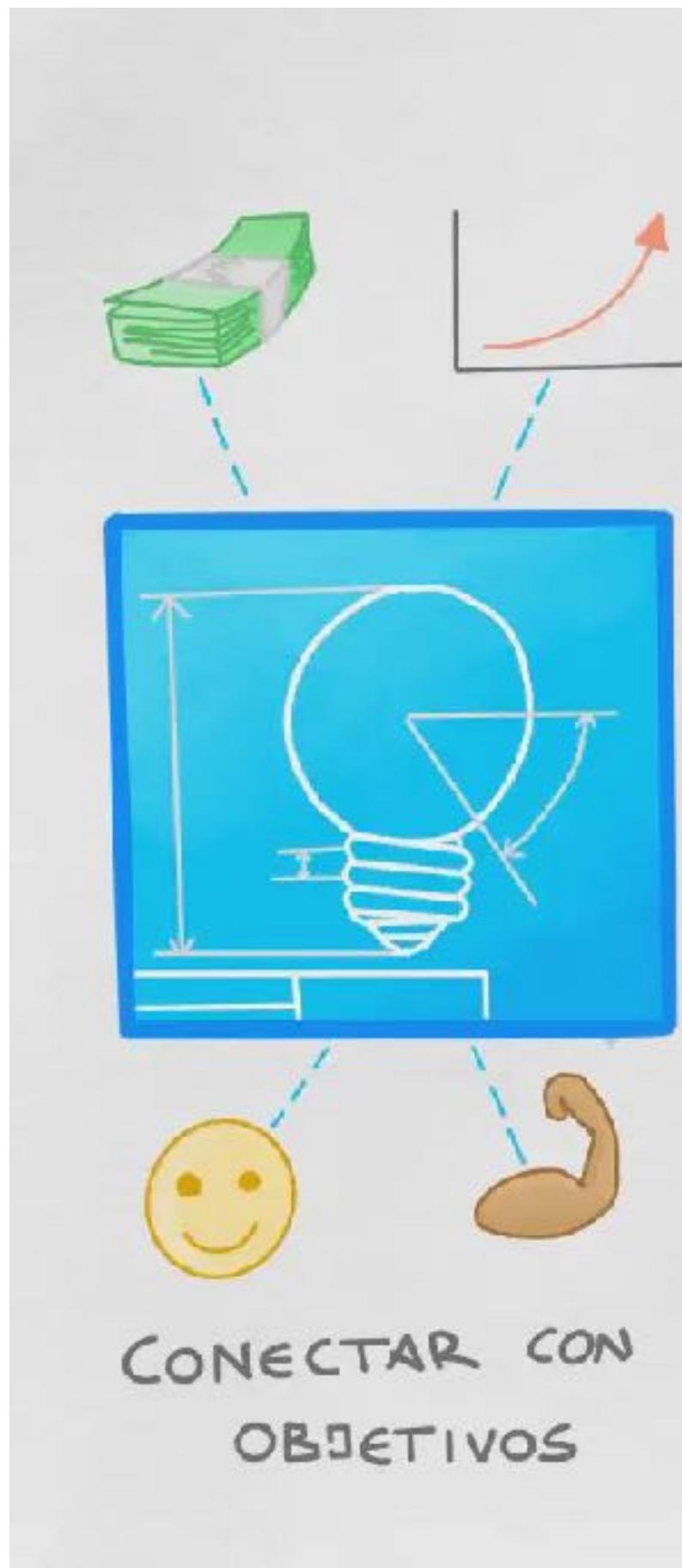
Toma decisiones basadas en datos

"Esto va a afectar a un montón de usuarios"

"Esto impactará al **66%** de nuestros usuarios"

"Estos artículos no merecen la pena, mucho esfuerzo y no los lee nadie"

"Estos artículos son el **80%** del blog y solo suponen el **20%** del tráfico"



Tantea el terreno para completar tu propuesta

No des tu opinión:

"He pensado que deberíamos hacer una app de realidad virtual."

Haz preguntas:

"He pensado en formas de llamar la atención sobre nuestro producto.

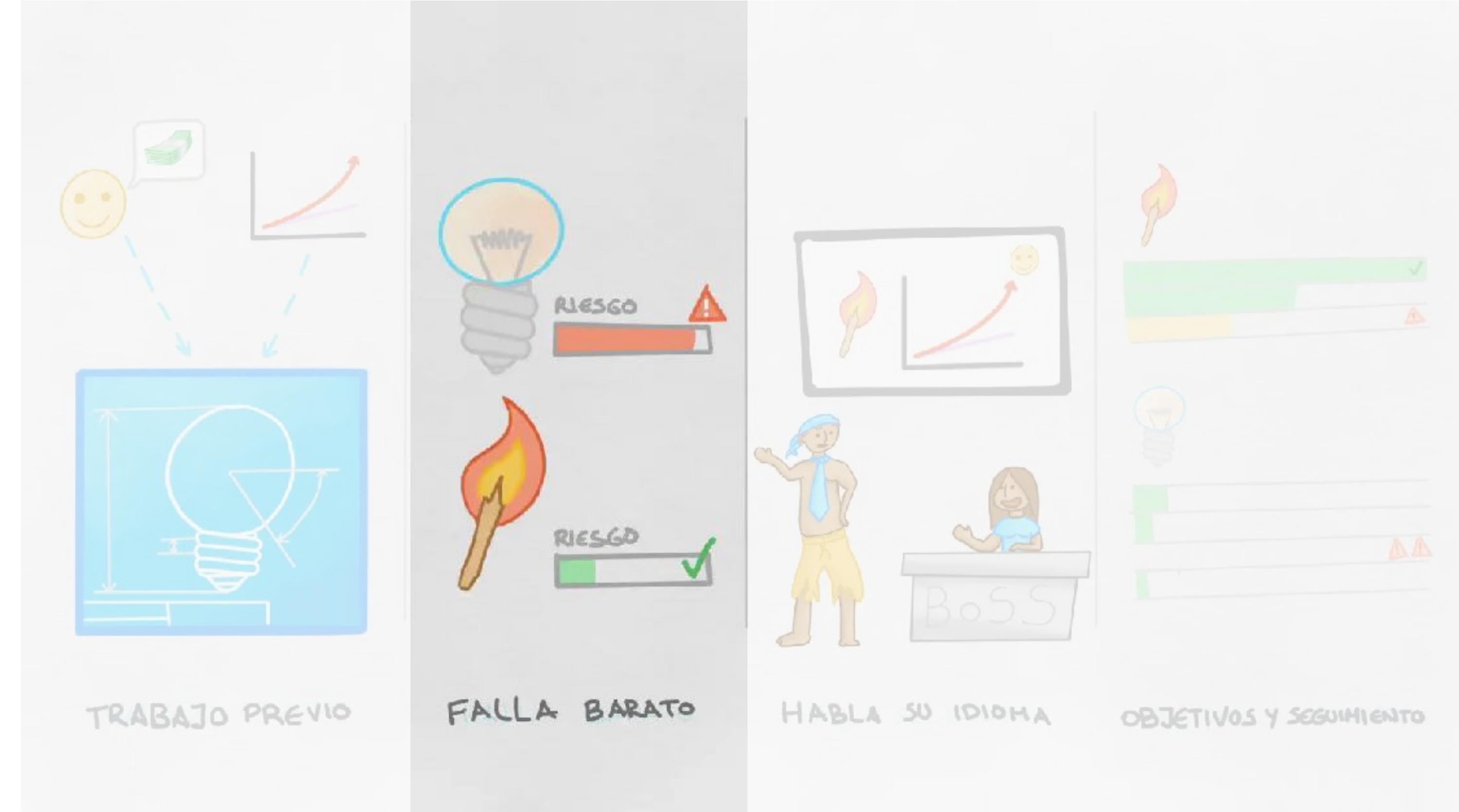
¿Qué opinas de la realidad virtual?

¿Podría interesarle a marketing?"



Haz un trabajo previo

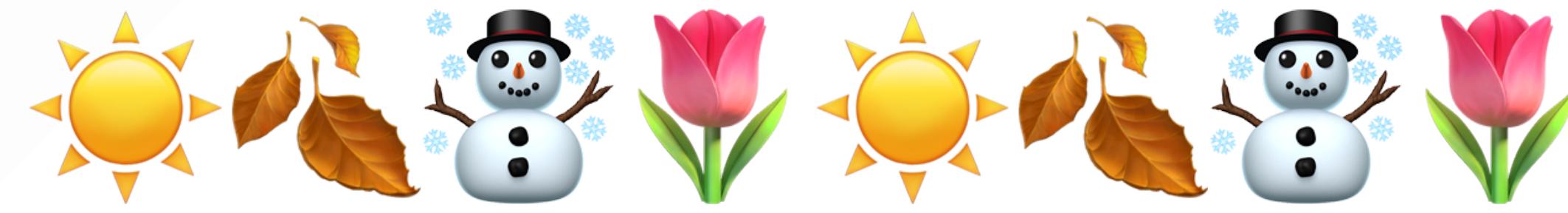
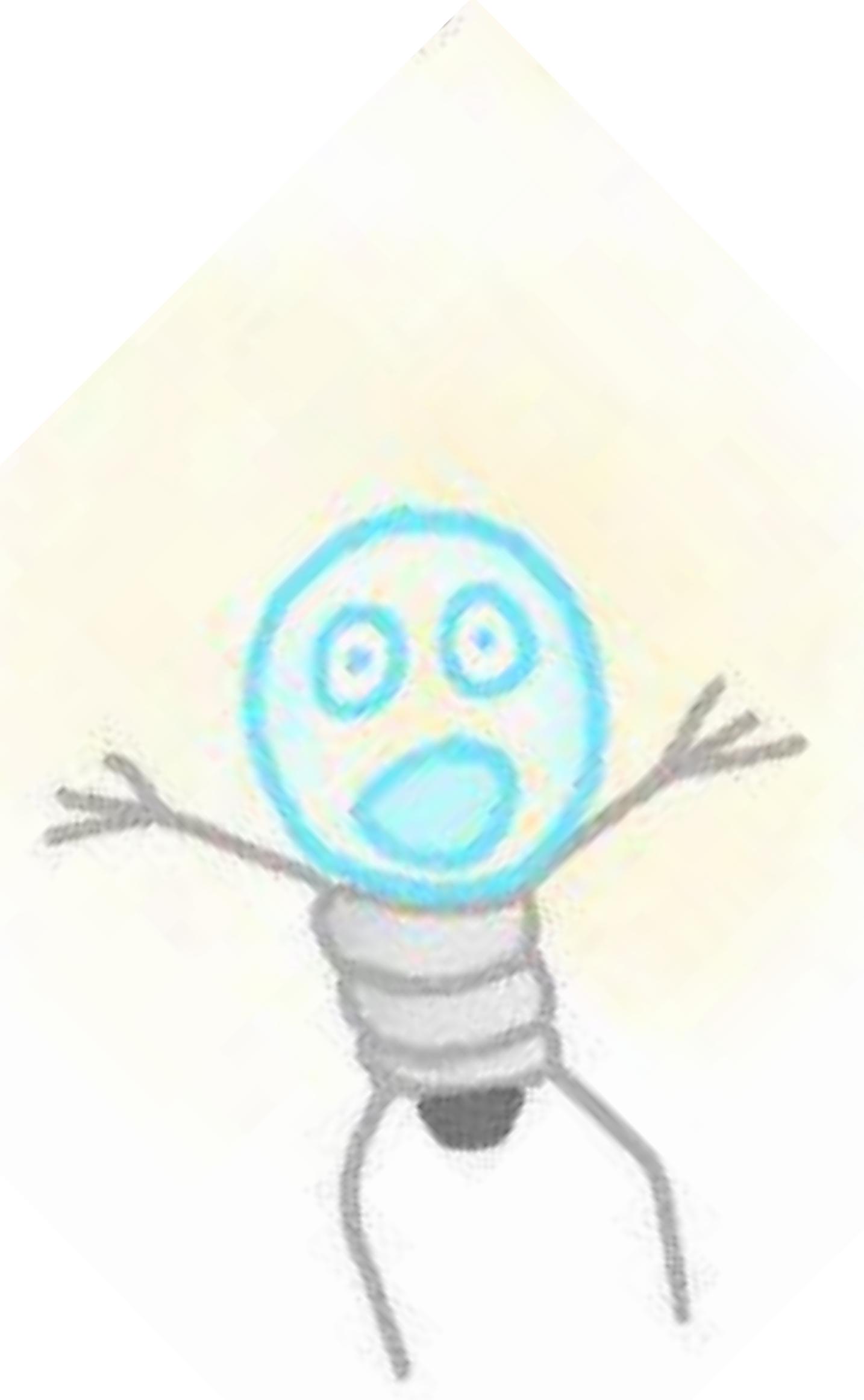
Analiza antes de compartir
Alinea con objetivos
Básate en datos
Tantea el terreno



Falla Barato

Habla el idioma de tu interlocutor
Marca objetivos, haz seguimiento

¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Falla Barato



¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Falla Barato



¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie? » Falla Barato



Proyecto Monolito	Proceso Iterativo
Una gran fase	Iteraciones pequeñas
No obtenemos feedback hasta el final	Aprendemos en cada iteración
Inmóvil	Ágil
Los fallos salen caros	Los fallos salen baratos



The image shows a YouTube video thumbnail for the channel "Veritasium". The title of the video is "The 4 things it takes to be an expert". The thumbnail features a dark background with a blue and white logo for "Veritasium 42.0" and the subtitle "an element of truth". Below the title, there is a comment from a user named "@anildhage" who says: "Man. You just clarified a concept which I was struggling to understand for years. Literally years." The video has 12M views and was uploaded 2 years ago. A link to Brilliant.org is provided in the description.

The 4 things it takes to be an expert

Veritasium 12 M de visualizaciones • hace 2 años

Which experts have real expertise? This video is sponsored by Brilliant. The first 200 people to sign up via <https://brilliant.org/veritasium> get 20% off a yearly subscription. Thanks to <https://w...>

Subtítulos

<https://www.youtube.com/watch?v=5eW6Eagr9XA>



Game Maker's Toolkit •

@GMTK · 1,61 M de suscriptores · 214 vídeos

Game Maker's Toolkit is a deep dive into game design, level design, and game production, ...más
patreon.com/GameMakersToolkit y 6 enlaces más

[Suscribirme](#)



Valve's "Secret Weapon"

Game Maker's Toolkit 1,4 M de visualizaciones · hace 1 año

Get bonus content by supporting Game Maker's Toolkit - <https://gammakerstoolkit.com/support/> Valve is famous for crafting games that are polished and intuitive. But that's no...

[Subtítulos](#)

<https://www.youtube.com/watch?v=9Yomqk0C6kE>



Falla Barato

Falla Frecuente

Aprende de tus errores



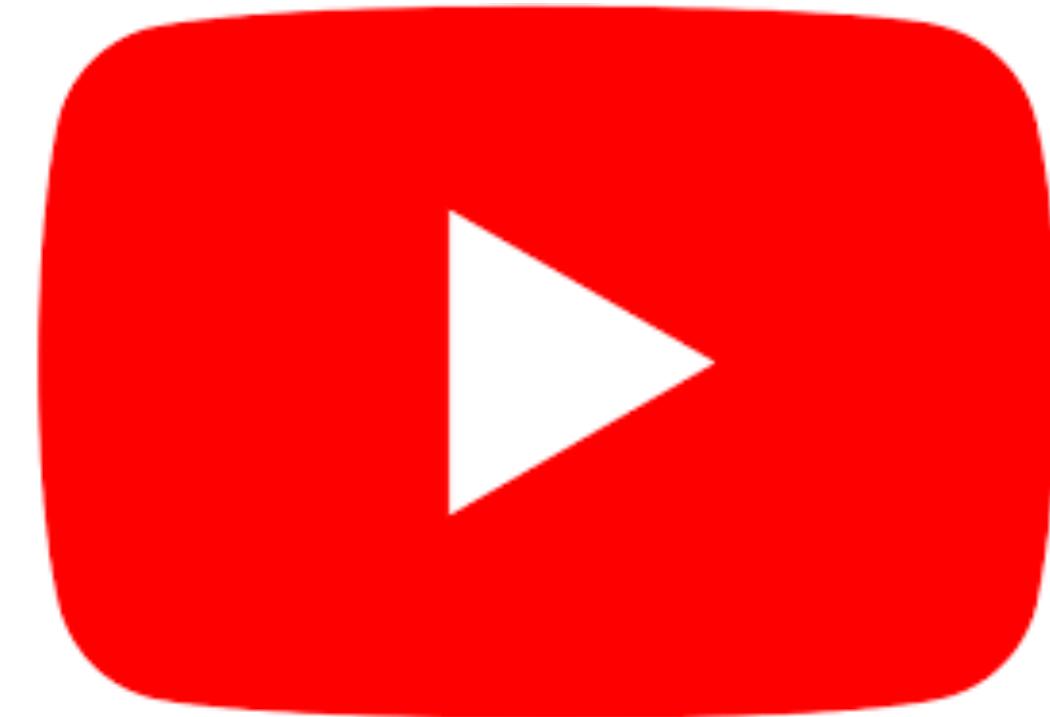
Aplicación VR

100 usuarios activos / mes
30 menciones en publicaciones
+10% usuarios nuevos



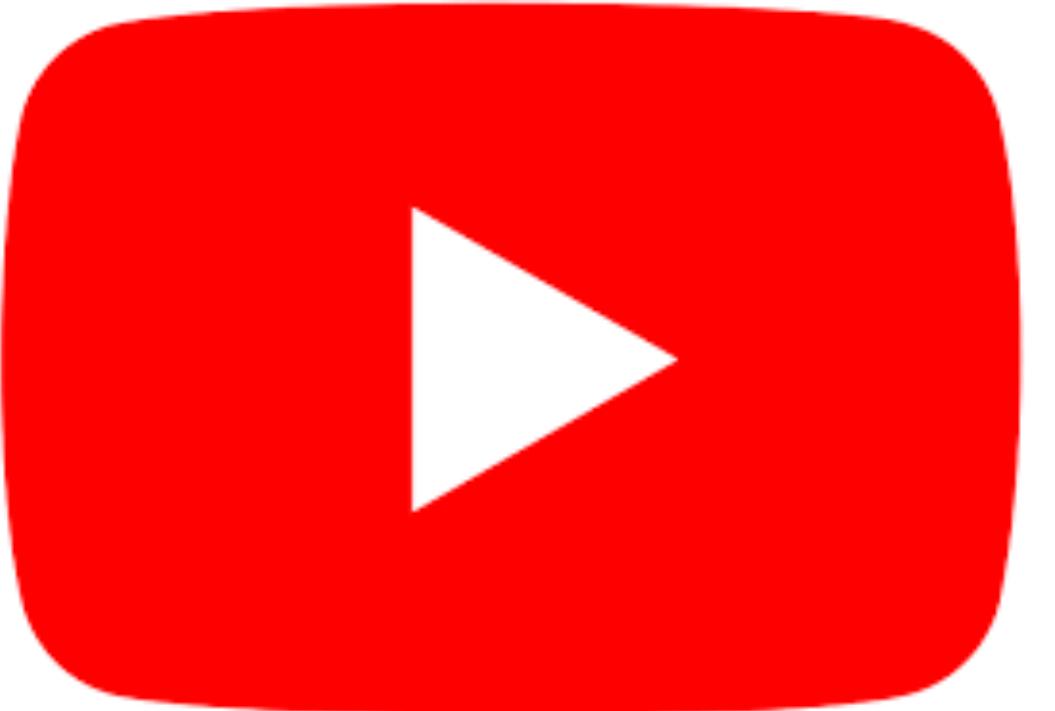
Aplicación VR

100 usuarios activos / mes
30 menciones en publicaciones
+10% usuarios nuevos



MVP: Vídeo Viral

5000 visitas / 30 días
100 menciones en RR.SS.
Recoger información sobre VR



MVP: Vídeo Viral

5000 visitas / 30 días

100 menciones en RR.SS.

Recoger información sobre VR

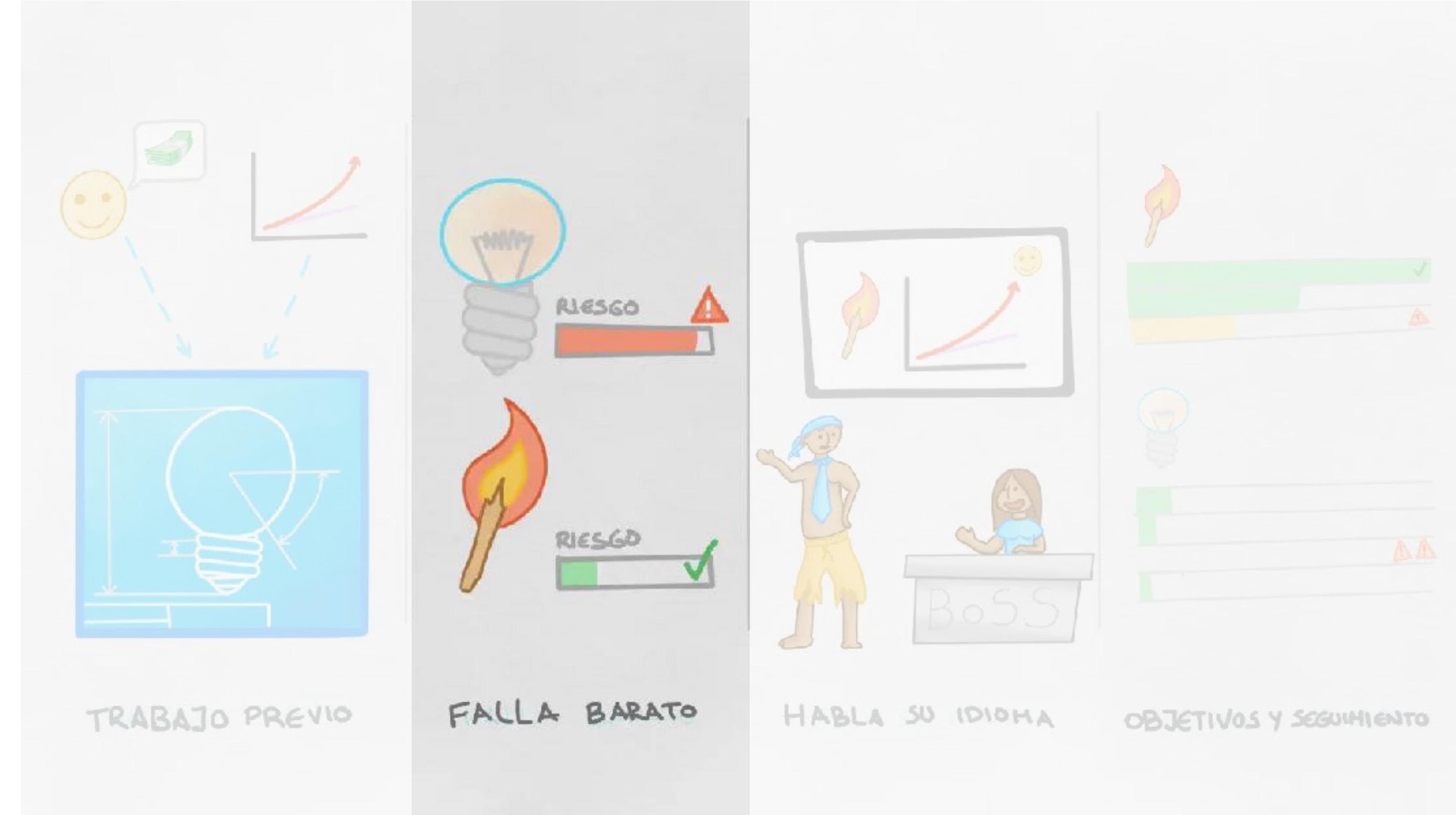
MVP: Vídeo Viral

Artículo: ¿Qué hemos aprendido de VR?

Beta Privada

Artículo: "Nuestra broma se hizo realidad"

Combo: Nueva feature + Contenido



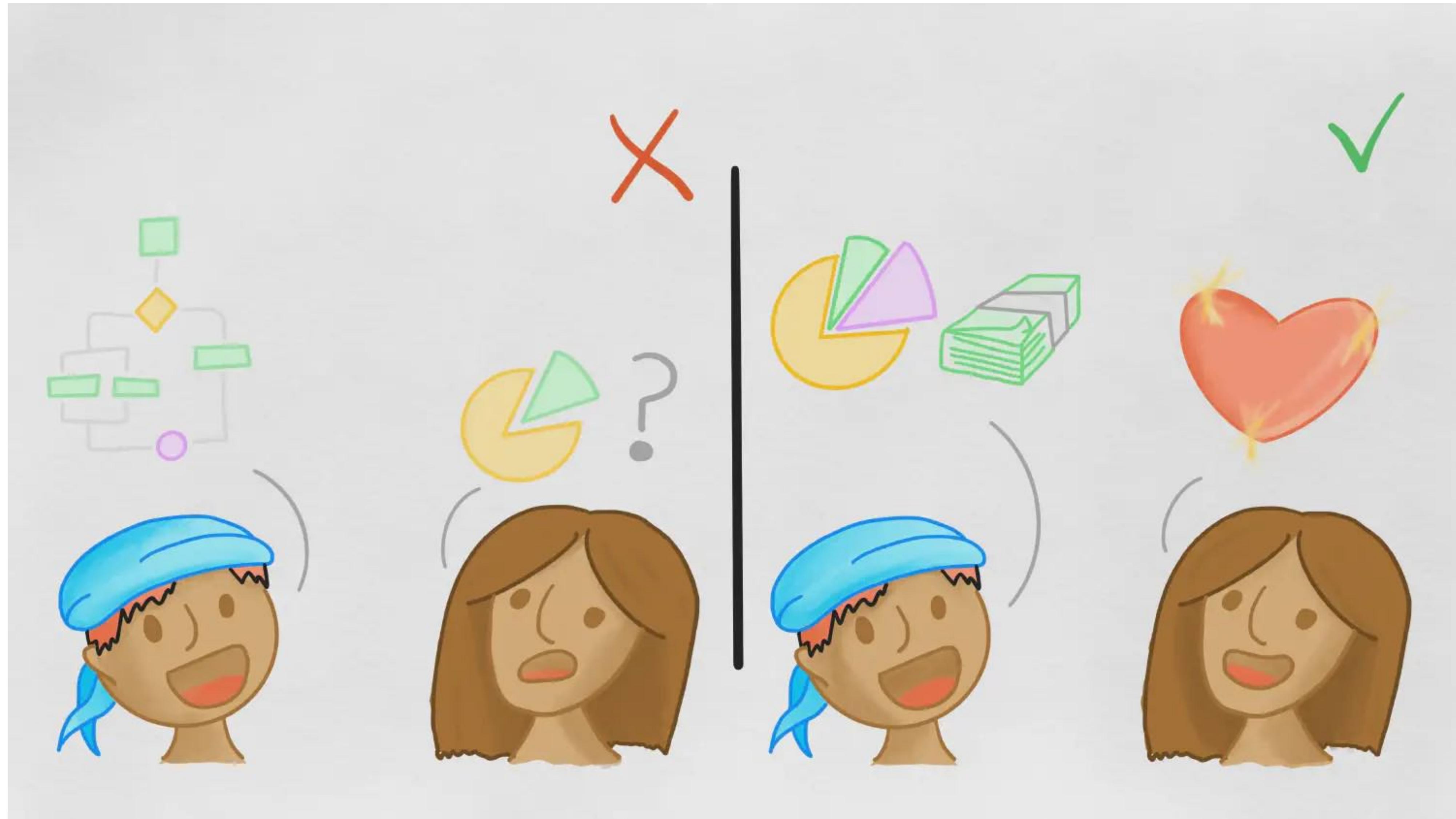
Falla Barato

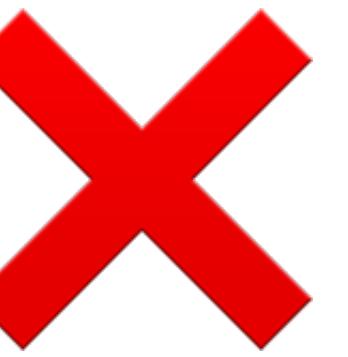
Los ciclos de feedback rápido son la clave para mejorar
Empieza por un MVP



Habla el idioma de tu interlocutor

Marca objetivos, haz seguimiento





He venido a hablar de mi libro

Mi idea es la mejor





He venido a hablar de mi libro

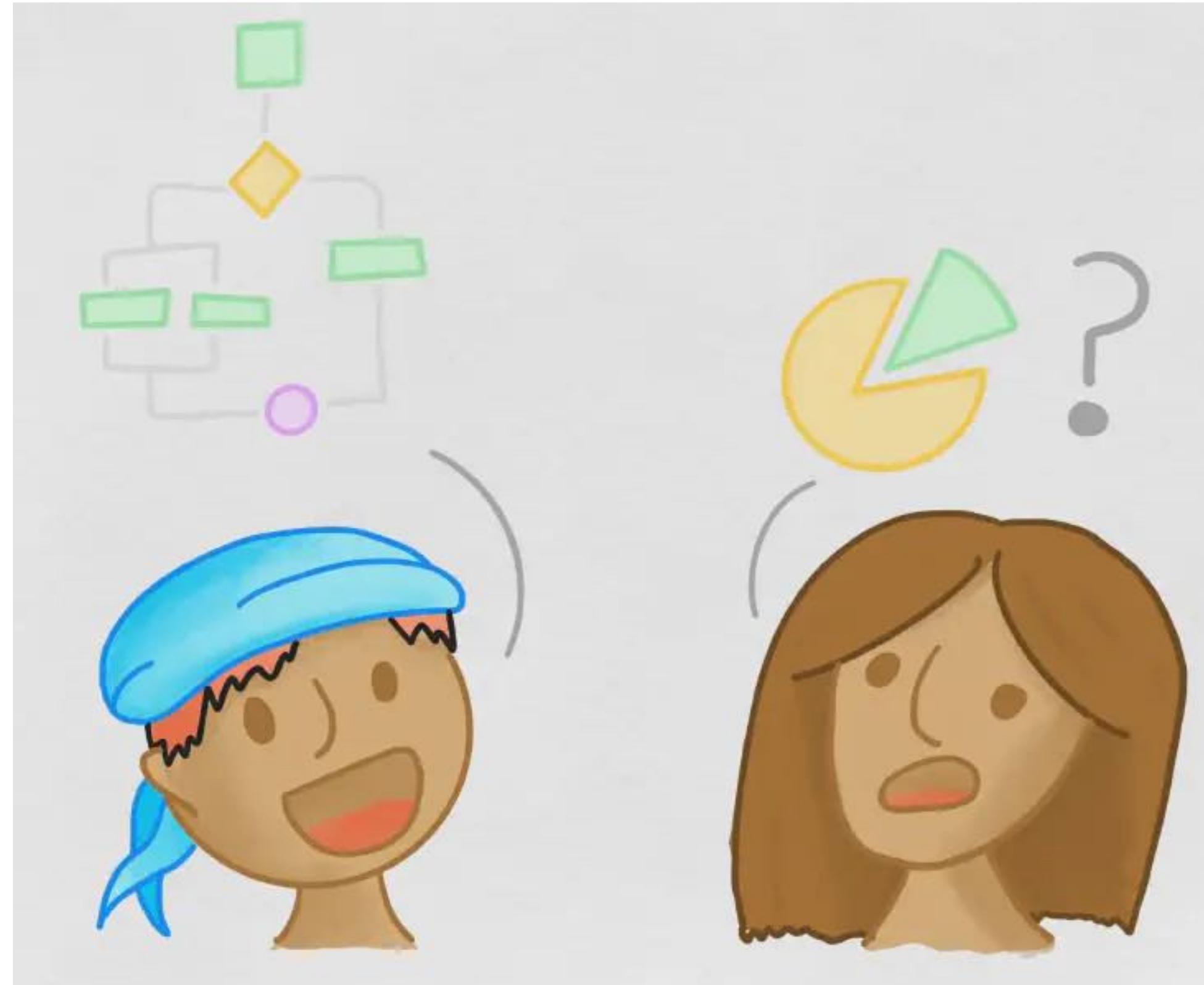
Mi idea es la mejor



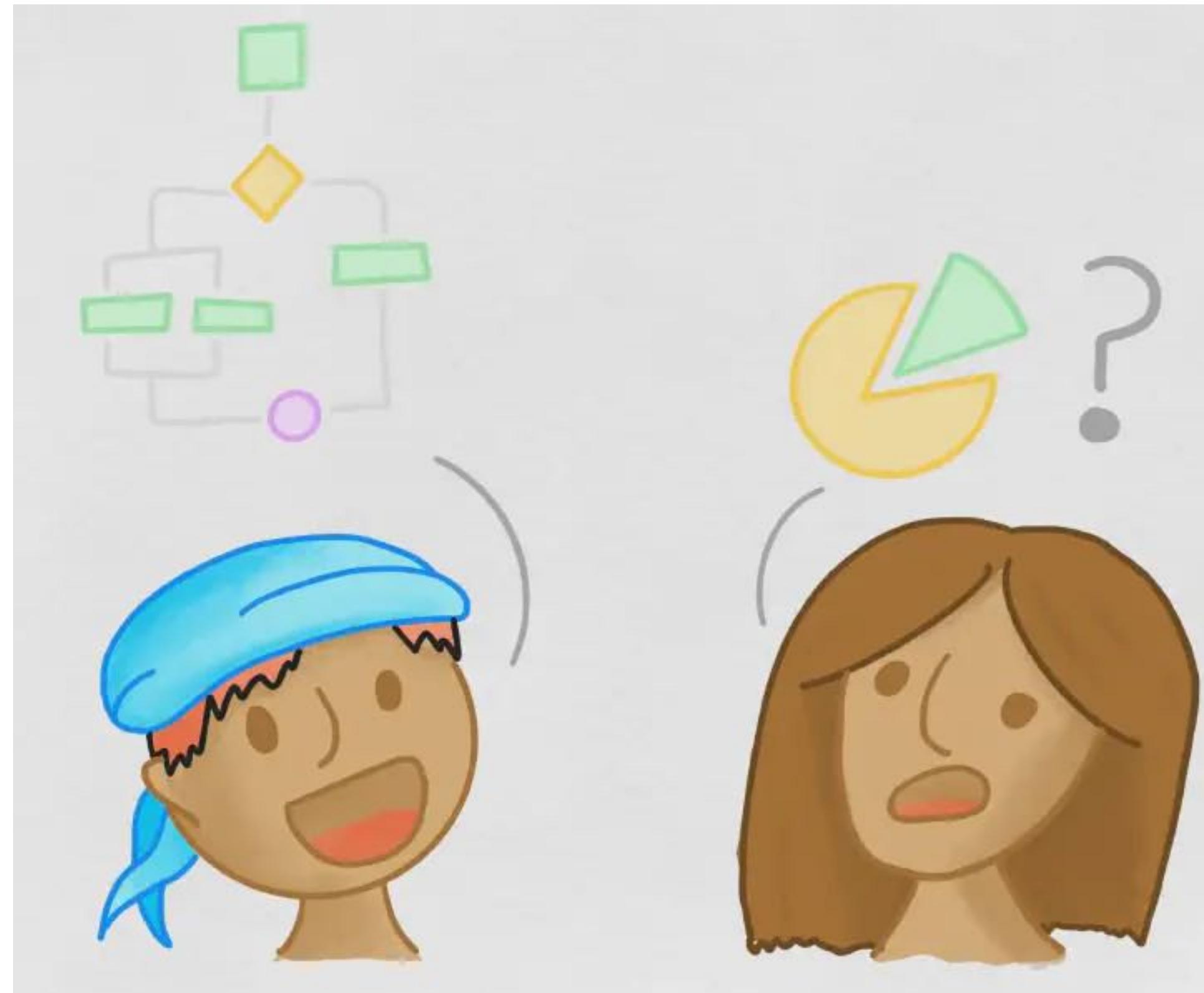
He encontrado un problema / oportunidad

He analizado varias opciones

Me gustaría coordinar la implementación



Emisor y receptor han de usar el mismo idioma.



Emisor y receptor han de usar el mismo idioma.

Ingenieros: Lenguaje técnico.
Documentación, Esquemas,
Detalles de implementación...

Manager: Lenguaje abstracto.
Gráficas, presentaciones, objetivos...

"Es mi jefe, que haga él por entenderme, que es su trabajo"

"Yo no soy ningún pelota"

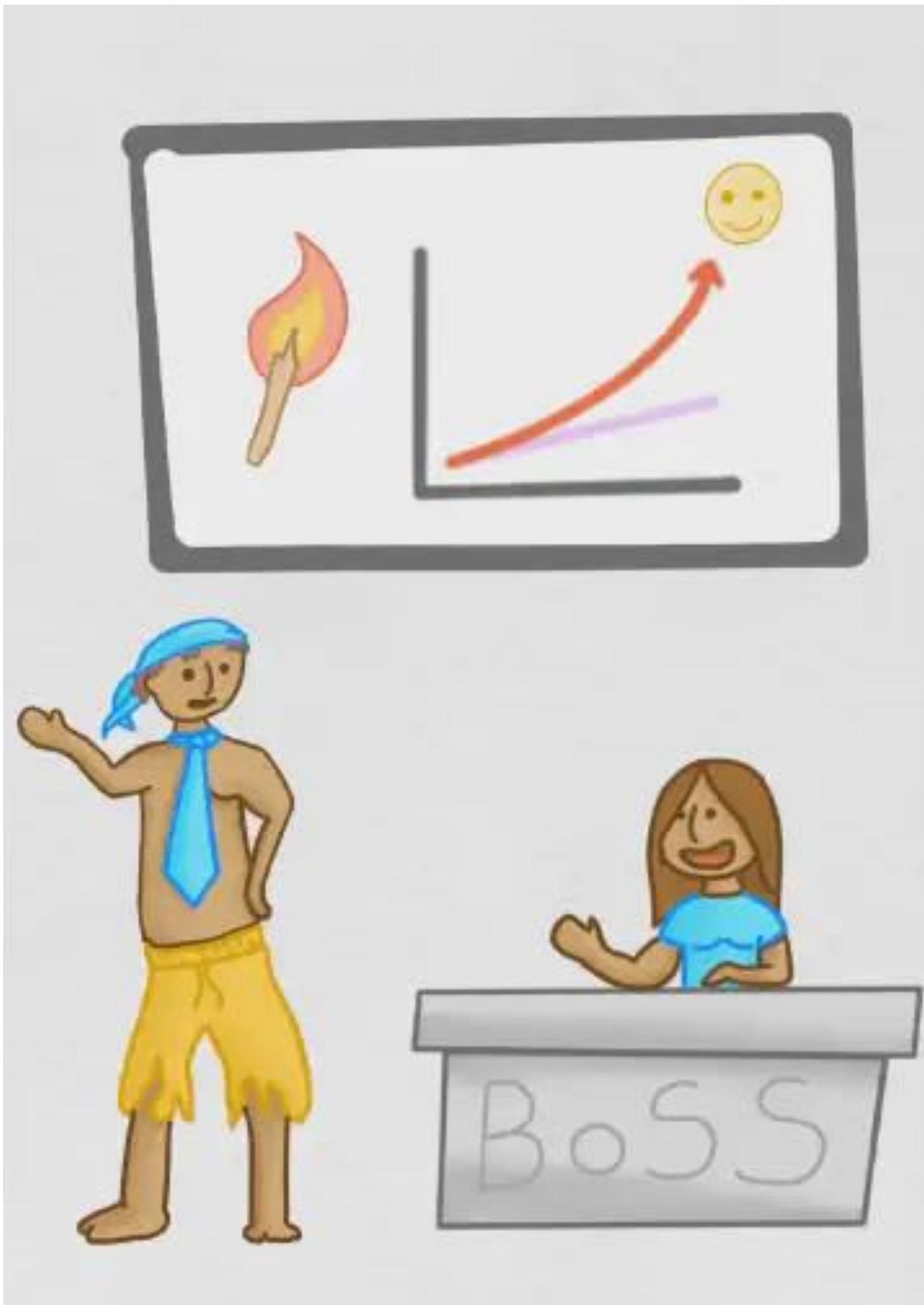


Pragmatism
We like to get shit done



Empatía

Cuando no eres gilipollas, la gente quiere estar contigo



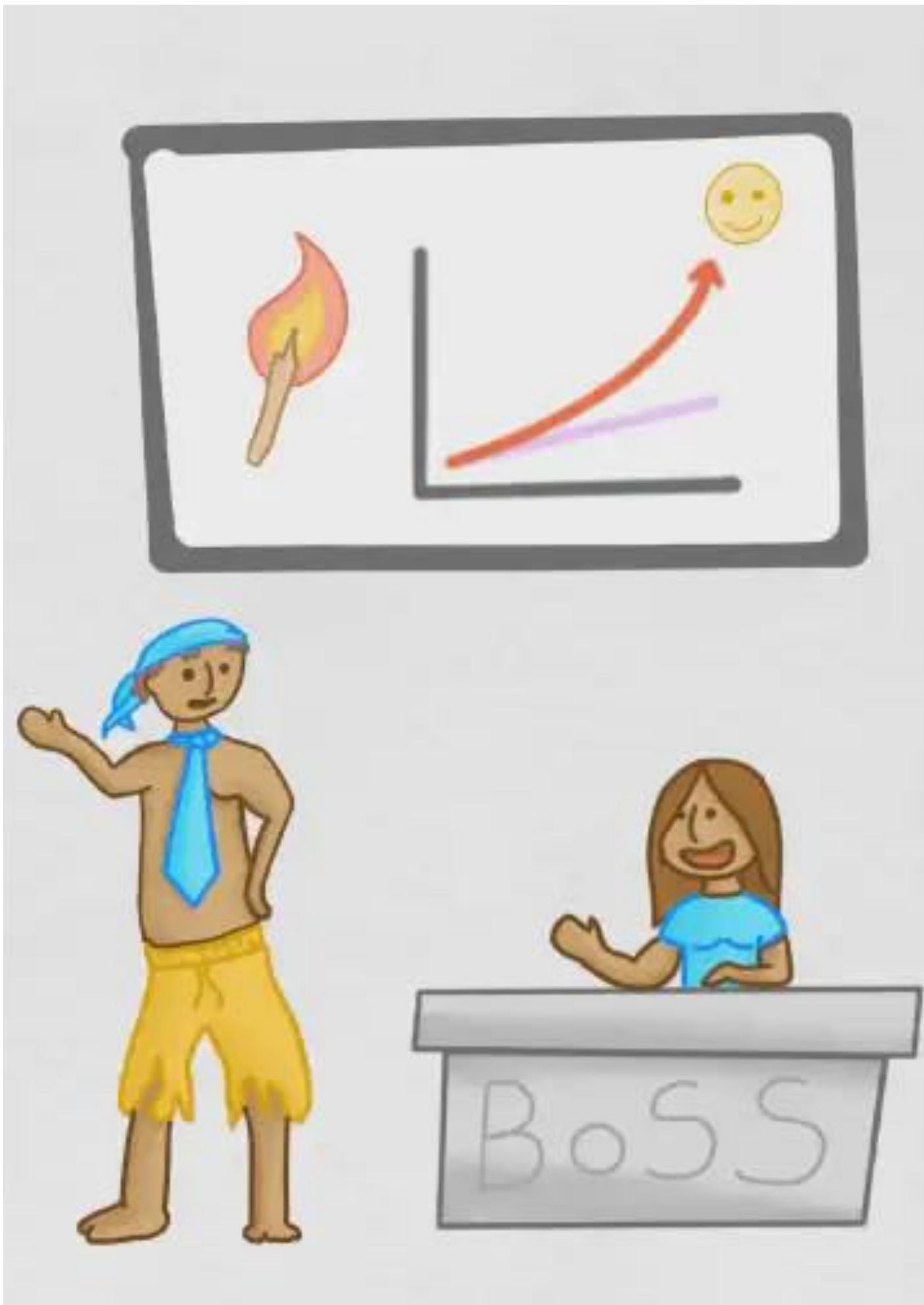
Usa una presentación

Expón los problemas o la oportunidad

Detalla el MVP, los objetivos y las estimaciones

Menciona otras alternativas

Abre la participación



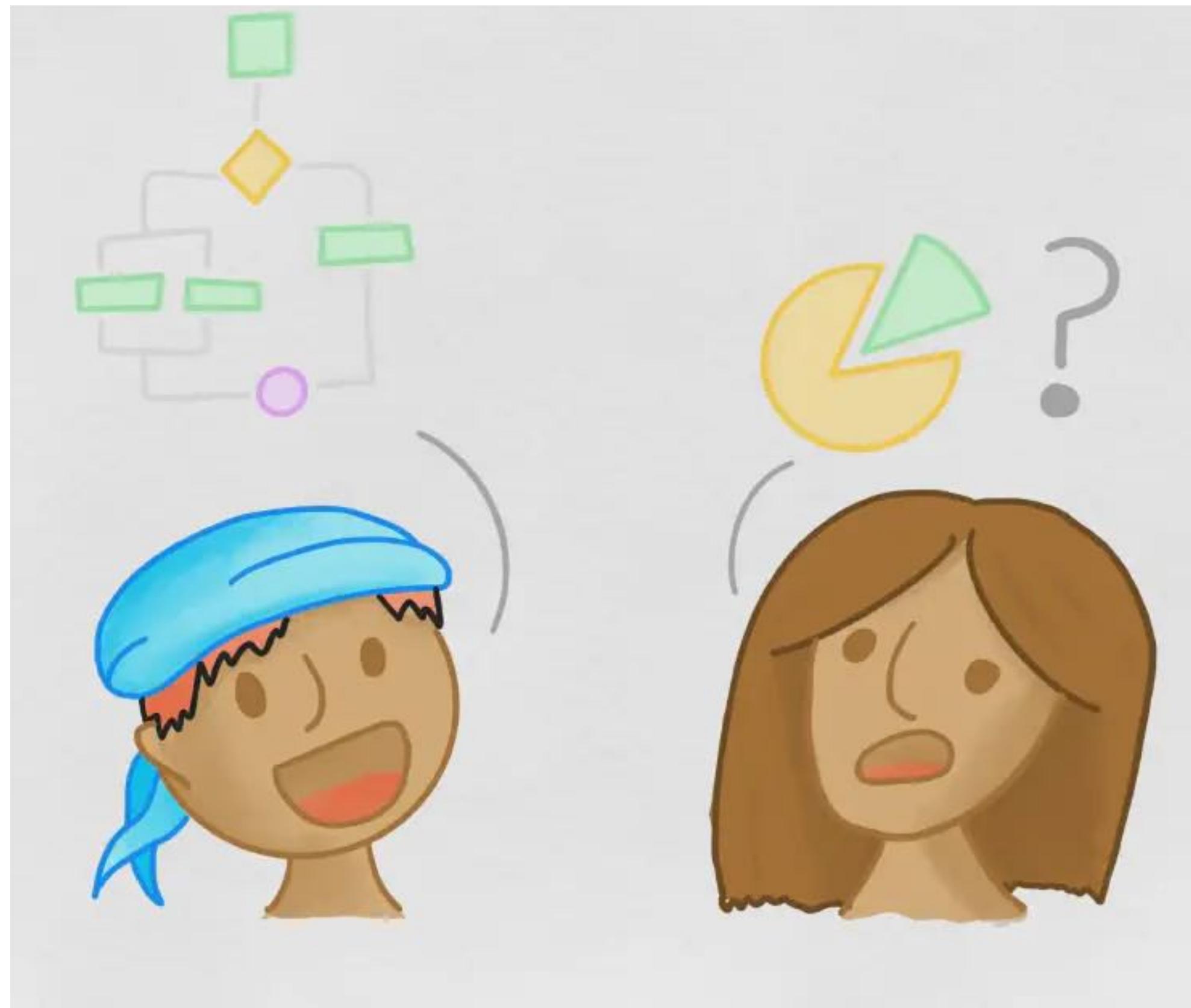
Practica la asertividad

Usa cifras y datos

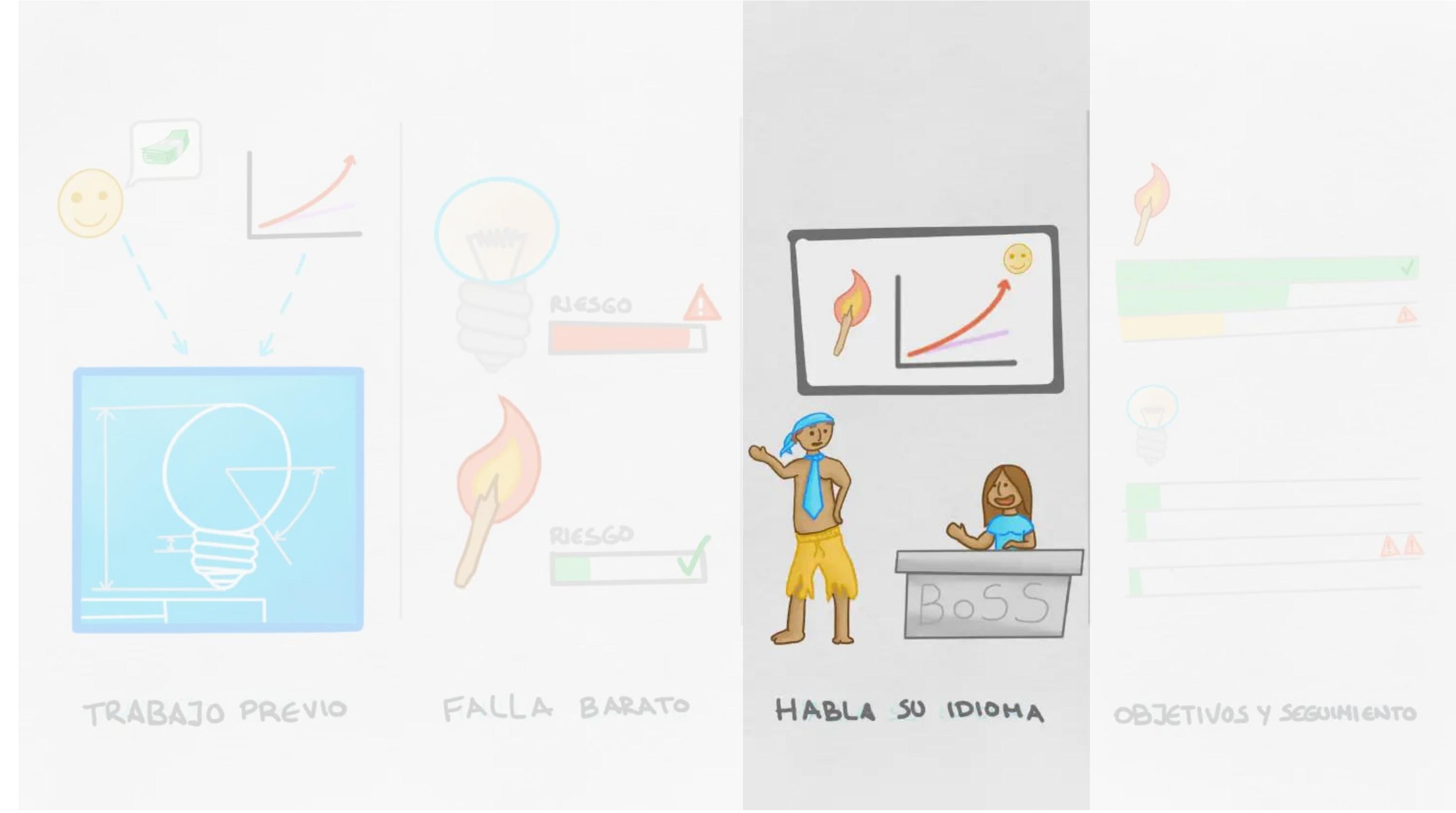
Enlaza con los objetivos del proyecto

Prioriza

Habla claro



- ¿Estáis de acuerdo en el problema?
- ¿Estáis de acuerdo en el valor de la oportunidad?
- ¿Es la solución propuesta lo que no gusta?
- ¿Es algún detalle en particular?



Habla el idioma de tu interlocutor

Usa la empatía: Comunica en distintos niveles, prioriza la información
Conecta con los objetivos de los demás
Recaba información para corregir errores de comunicación



Marca objetivos, haz seguimiento

Divide en fases

Marca objetivos para cada fase

Asegúrate que todo el mundo está alineado

Haz un seguimiento continuo

Detecta el trabajo escondido cuanto antes

Haz un seguimiento de las áreas problemáticas

Comunica frecuentemente hacia arriba y hacia abajo

Escucha y adáptate

No necesitamos otro Titanic

Filtra lo importante del ruido

Mantén la perspectiva:

- Prioriza, ten claro qué se puede recortar
- No minimizes los riesgos
- No pierdas de vista a los usuarios
- Reevalúa los primeros principios



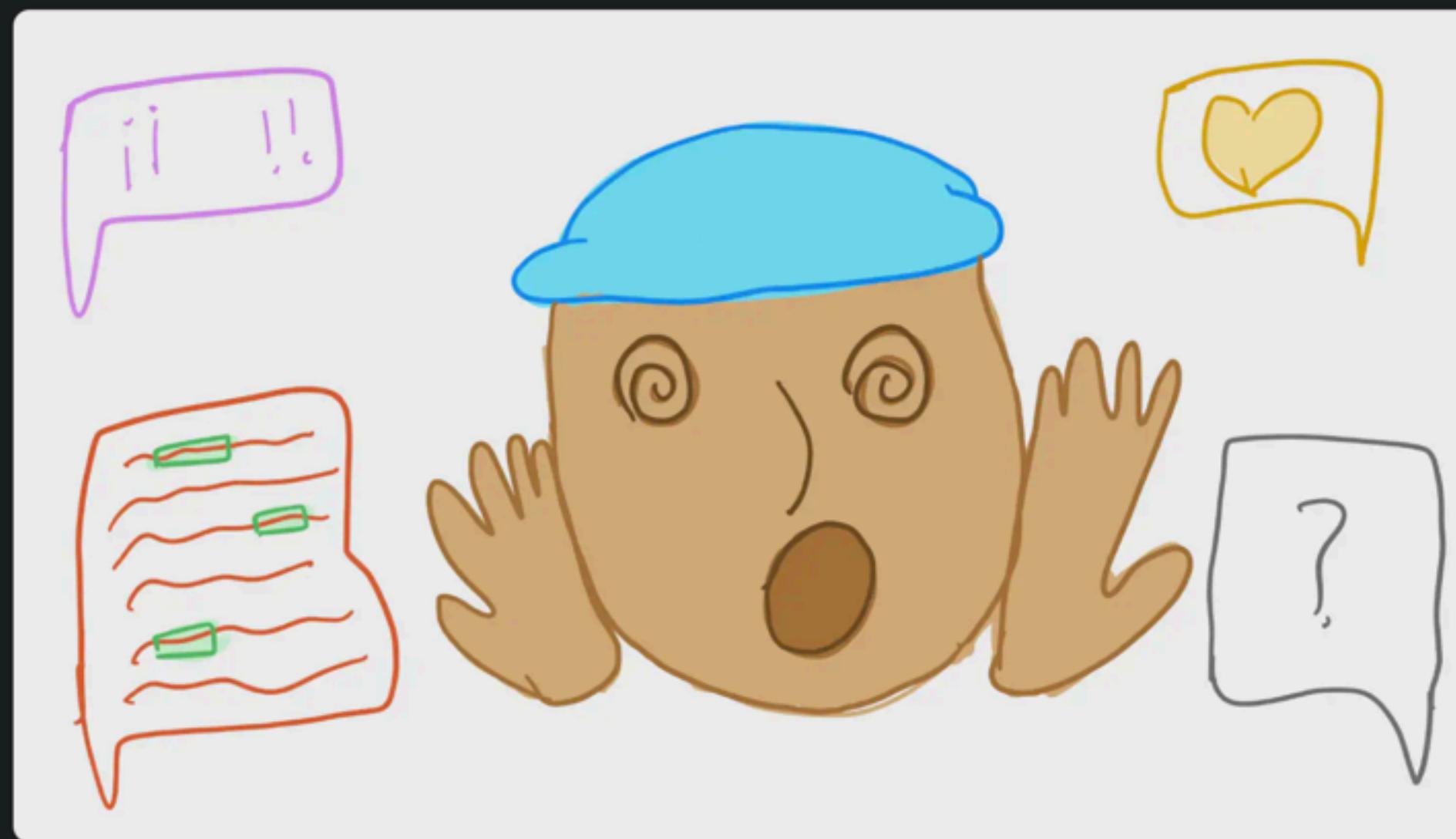
Marca objetivos, haz seguimiento

Sigue las buenas prácticas
Anticípate a los problemas
Adáptate continuamente



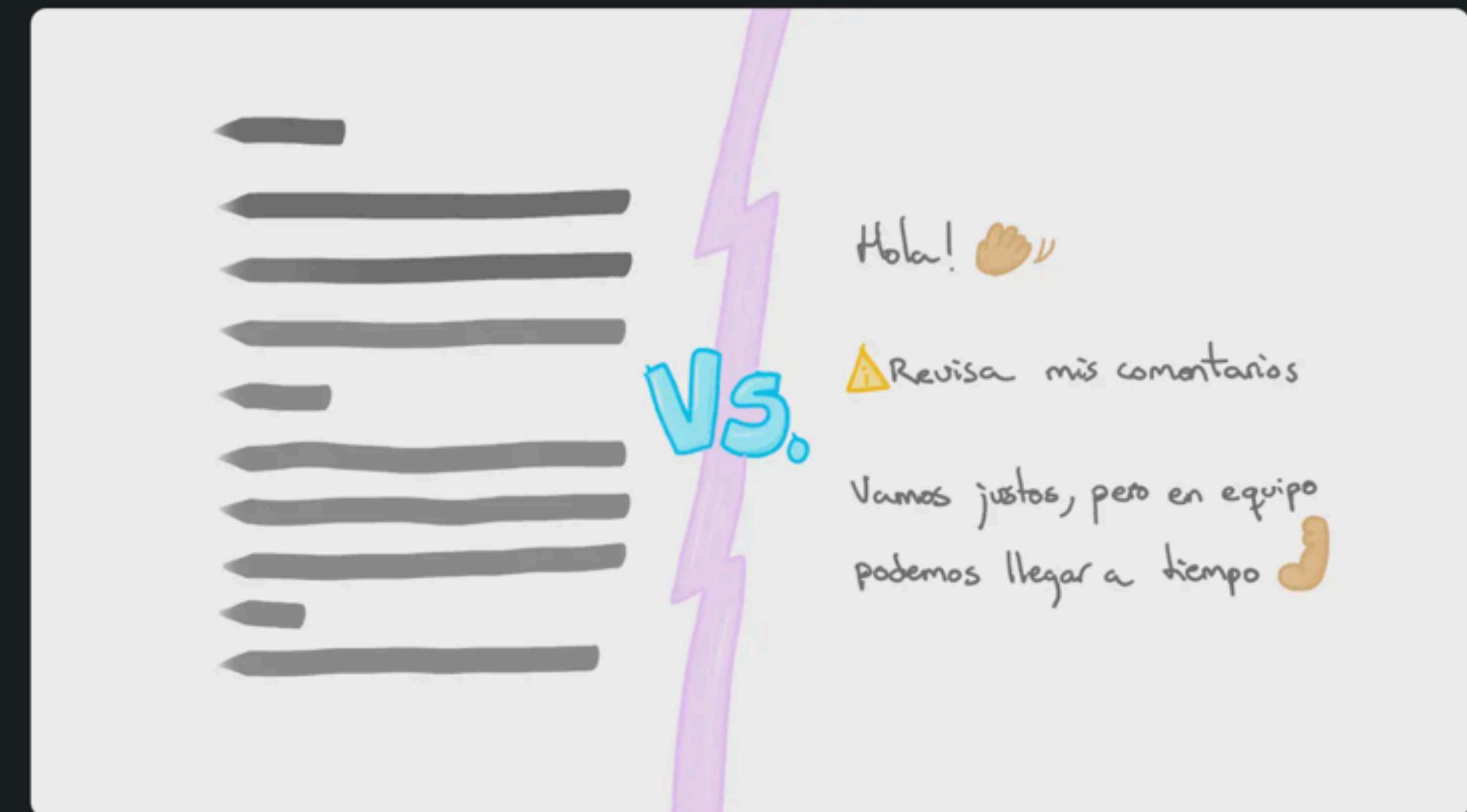
¿Cómo ofrecer y recibir feedback? (Y quedar bien en el intento)

■ 2024-10-20 · 7 min · 1404 palabras · Víctor Jiménez Cerrada | Traducciones: [En](#)



Cómo escribir mensajes para que te lean

■ 2024-10-27 · 8 min · 1631 palabras · Víctor Jiménez Cerrada | Traducciones: [En](#)



¿Cómo usar DevOps para gestionar ideas sin asesinar a nadie?

Víctor Jiménez Cerrada
capitangolo.net
Chief Marketing Officer at Safetybits

¡Gracias!

¿Preguntas?

